

Programa de clases

Taller de Medios Interactivos

Universidad de Panamá

2022

Prof. Dr. Rolando José Rodríguez De León

ASISTENCIA A CLASES (Art. 272 Estatuto)

15% de Ausencias (5 clases): Pierde 10 puntos de la nota final.

33% de Ausencias (11 clases): NO TIENE DERECHO A NOTA.

Tres (3) tardanzas equivalen a una ausencia.

CELULARES EN SILENCIO

Si suena un celular en clases hay un Quiz de tres preguntas para toda la clase.

PRORROGAS

Se pierden 10 puntos de la nota por no entregar en la fecha especificada, se pierden diez puntos adicionales por cada clase que pase sin entregarse.

Taller de Medios Interactivos

Objetivo general

Ofrecer al estudiante conceptos teórico - prácticos fundamentales para que conozca los requerimientos actuales para la creación de imágenes, videos o archivos interactivos, que permitan tener a los usuarios un acercamiento más fácil a la información y el conocimiento.

Objetivos específicos

1. Que el estudiante aprenda diversas formas de crear interactividad en imágenes estáticas o con movimiento.
2. Que el estudiante practique mediante la creación de imágenes interactivas, aplicaciones, videos la interactividad para promocionar, brindar información o hacer imágenes amigables para el público.

1. Creación de interacción en imágenes

- Thinglink.
- Imagen sencilla.
- Imagen múltiple.

2. Creación de aplicación básica con Thinglink

- Concepción de la idea
- Creación de las imágenes
- Interacción
 - Prueba 1

3. Creación de aplicación básica con Powerpoint/Keynote

- Concepción de la idea
- Creación de las imágenes
- Interacción
 - Prueba 1

4. Creación de aplicación de CV con Powerpoint/Keynote

- Concepción de la idea
- Creación de las imágenes
- Interacción
 - Prueba 1

5. Creación de *timeline básico*

- Concepción de la idea
- Búsqueda de las imágenes, videos e información
- Creación del guión
- Trabajar el *timeline*.
 - Prueba 1

6. Creación de *timeline estilizado*

- Concepción de la idea
- Búsqueda de las imágenes, videos e información
- Creación del guión
- Trabajar el *timeline*.
 - Prueba 1

MODULO 1 (individual)

Creación por parte de los estudiantes de una imagen interactiva con información ilustrativa y relacionada a la misma.

Forma de presentación

Los estudiantes presentarán la imagen sin trabajar, buscarán la información que añadirán:

1. Texto
2. Enlaces
3. Diseño de la "Nueva" Imagen

Trabajarán en un programa de diseño para realzarla y hacer que los anclajes del programa formen parte del todo, crearán la interacción y enviarán vía e-mail el enlace a la imagen creada.

Presentación de la imagen e información	10 ptos.
Presentación de la imagen retocada	20 ptos.
Envío del enlace	70 ptos.

MODULO 2 (grupal)

Creación por parte de los estudiantes de un grupo de imágenes interactivas con información básica.

Forma de presentación

Los estudiantes presentarán las imágenes donde habrá una principal que lleve a tres secundarias, la navegación deberá ser circular, buscarán la información que añadirán a dichas imágenes y trabajarán su diseño:

1. Textos
2. Enlaces

Trabajarán en un programa de diseño para realzarla y hacer que los anclajes del programa formen parte del todo, crearán la interacción y enviarán vía e-mail el enlace.

Por medio de un sorteo se le asignará a un grupo preparar la imagen principal de la que saldrán los enlaces de los demás grupos.

Presentación de las imágenes e información	15 ptos.
Presentación de las imágenes retocadas y formato de las pantallas	25 ptos.
Envío del enlace	60 ptos.

MODULO 3 (individual)

Creación por parte de los estudiantes de una aplicación interactiva en *Powerpoint*, o *keynote*.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador el concepto de la aplicación a crear, prepararán el diseño de las imágenes y aplicarán la interacción que permite el programa para crear una aplicación infantil.

En un programa de diseño realizarán las imágenes finales, que se utilizarán en la aplicación, comprobarán el funcionamiento de esta y la entregarán en formato ppt o keynote en el USB del profesor.

Presentación de los bocetos e información	25 ptos.
Presentación de las imágenes finales e interacción	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.

MODULO 4 (individual)

Creación por parte de los estudiantes de una aplicación de CV en *Powerpoint*, o keynote.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador el concepto del CV, prepararán el diseño de las imágenes, videos e información pertinente y aplicarán la interacción que permite el programa para la navegación.

La entregarán en formato ppt o keynote en el USB del profesor.

Presentación de la información	25 ptos.
Presentación de las imágenes y/o videos	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.

MODULO 5 * * * (individual)

Creación por parte de los estudiantes de un timeline con el programa indicado por el profesor.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador del texto a presentar, buscarán las imágenes y trataran con programas de diseño en caso de ser necesario, subirán las imágenes y texto al programa y revisarán su funcionamiento.

La entregarán mediante el envío de un mail al profesor.

Presentación de la información	25 ptos.
Presentación de las imágenes y/o videos	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.

MODULO 6 (individual)

Creación por parte de los estudiantes de un timeline estilizado con el programa indicado por el profesor.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador del texto a presentar, buscarán las imágenes y trataran con programas de diseño, buscarán los videos a utilizar en caso de haberlos, subirán las imágenes y texto al programa y revisarán su funcionamiento.

La entregarán mediante el envío de un mail al profesor.

Presentación de la información	25 ptos.
Presentación de las imágenes y/o videos	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.

MODULO 7 (opcional) (grupal)

Creación por parte de los estudiantes de un libro interactivo

Forma de presentación

Los estudiantes buscarán la asignatura para el libro interactivo, levantarán el texto y buscaran las imágenes, videos e imágenes interactivas. Desarrollarán la maqueta de libro y finalmente integrarán todo en el libro interactivo.

La entregarán en formato ibooks en el USB del profesor.

Presentación de la información	25 ptos.
Presentación de las imágenes y/o videos	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.