

Programa de clases

Taller de Medios Interactivos

Universidad de Panamá

2022

Prof. Dr. Rolando José Rodríguez De León

PRORROGAS

Se pierden 10 puntos de la nota por no entregar en la fecha especificada, se pierden diez puntos adicionales por cada clase que pase sin entregarse.

Taller de Medios Interactivos

Objetivo general

Ofrecer al estudiante conceptos teórico - prácticos fundamentales para que conozca los requerimientos actuales para la creación de imágenes, videos o archivos interactivos, que permitan tener a los usuarios un acercamiento más fácil a la información y el conocimiento.

Objetivos específicos

1. Que el estudiante aprenda diversas formas de crear interactividad en imágenes estáticas o con movimiento.

2. Que el estudiante practique mediante la creación de imágenes interactivas, aplicaciones, videos la interactividad para promocionar, brindar información o hacer imágenes amigables para el público.

1. Creación de aplicación de CV con **Powerpoint/Keynote**

- Concepción de la idea
- Creación de las imágenes
- Interacción
 - Prueba 1
- Entrega al profesor.

2. Creación de *timeline básico*

- Concepción de la idea
- Búsqueda de las imágenes, videos e información
- Creación del guion
- Trabajar el *timeline*.
 - Prueba 1
- Entrega al profesor.

3. Creación de *timeline estilizado*

- Búsqueda y sintetización de eventos a resaltar
- Búsqueda de las imágenes, fotografías e información
- Creación del guión
- Preparación del diseño (tipos, colores, etc)
- Trabajar el *timeline*.
 - Prueba 1
- Entrega al profesor.

MODULO 1

Creación por parte de los estudiantes de una aplicación de juego infantil en *Powerpoint*, o *keynote*.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador el concepto del juego, prepararán los diseños de los fondos de pantalla, imágenes e información pertinente y aplicarán la interacción que permite el programa para la navegación.

La entregarán en formato **ppt** o **keynote** en el USB del profesor.

Presentación de la información	25 ptos.
Presentación de las imágenes, fondos y/o videos	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.

MODULO 2

Creación por parte de los estudiantes de un *timeline* con el programa indicado por el profesor.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador del texto a presentar, buscarán las imágenes y trataran con programas de diseño en caso de ser necesario, subirán las imágenes y texto al programa y revisarán su funcionamiento.

La entregarán mediante el envío de un mail al profesor.

Presentación de la información	25 ptos.
Presentación de las imágenes y/o videos	35 ptos.
Entrega final	40 ptos.

MODULO 3

Creación por parte de los estudiantes de un timeline estilizado con el programa indicado por el profesor.

Forma de presentación

Los estudiantes elaborarán en borrador del texto a presentar, buscarán las imágenes y tratarán con programas de diseño de ser necesario, buscarán los videos a utilizar en caso de haberlos, subirán las imágenes y texto al programa, previsualizando el diseño y uso de colores con el tipo escogido y revisarán su funcionamiento.

La entregarán mediante el envío de un mail con el enlace al profesor.

Presentación de la información	50 ptos.
Presentación de las imágenes y/o videos	50 ptos.
Entrega final	100 ptos.

Se restará un (1) punto por cada error ortográfico en la entrega final.