

Proyecto #1 Creación de *Juego interactivo*

Creación del juego interactivo por parte de estudiantes, **Individual** o grupos de **2 personas máximo**.

TEMAS: Animales, ciencias, reciclaje o historia. Un tema puede contener a otros.

El diseño debe ser creado por los estudiantes, cualquier imagen, fotografía, ilustración, vector o archivo de cualquier tipo bajado de internet acarreará la nota de **60**.

El juego constará de cinco (5) preguntas con tres (3) respuestas, de las cuales una será correcta. El refuerzo ante las respuestas erróneas debe ser positivo.

El juego está dirigido a niños de entre 6 y 7 años de edad, dicho esto, el trabajo debe ser bastante visual y atractivo.

1. Presentación de la información	25%
2. Presentación de las imágenes y fondos	35%
3. Entrega final	40%
Total	100%

Cronograma

8 de septiembre: Preguntas y respuestas por zoom, se tomará asistencia.

12 de Septiembre: Presentación al profesor de la información del trabajo a realizar y trabajo en taller. (25%)

15 de septiembre: Preguntas y respuestas vía correo electrónico al profesor durante las horas de clases.

19 de septiembre: Trabajo en taller.

22 de septiembre: Preguntas y respuestas por zoom, se tomará asistencia.

25 de septiembre: Trabajo en taller y entrega de imágenes y fondos terminados. (35%)

29 de septiembre: Libre.

3 de Octubre: Entrega Final en clases. (40%)

IMPORTANTE

Solo pueden enviar utilizando el correo que les asignó lo Universidad (@up.ac.pa), que es como están registrados en la clase. Los correos personales recibirán un mensaje que no están habilitados para escribir a la cuenta.

El correo de la clase es ***rolandoj.rodriguez@up.ac.pa***